



# Schnelltutorial Ozean mit Vue Infinite 5

1. Als erstes erzeugen wir ein Prozedurales Terrain

← hier klicken

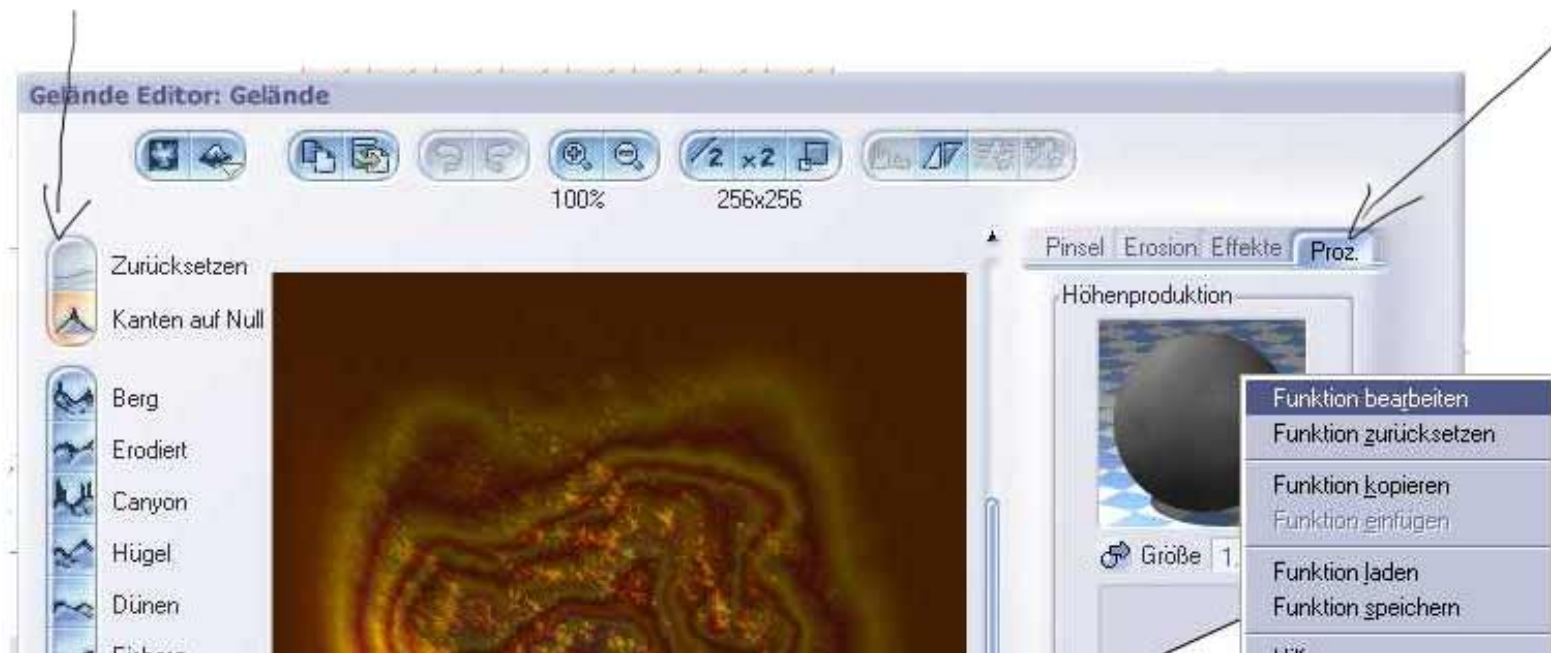
2. Den Terraineditor öffnen strg-e oder

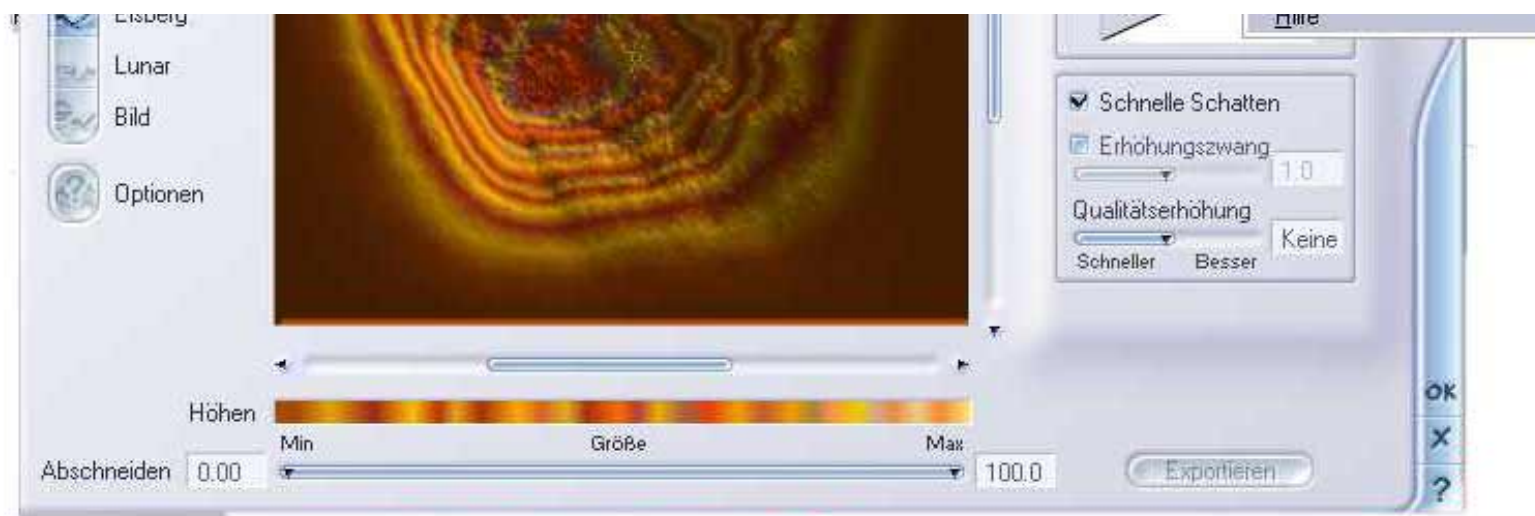
da klicken  
↓



3. Kanten auf Null setzen und Funktionseditor öffnen

und da

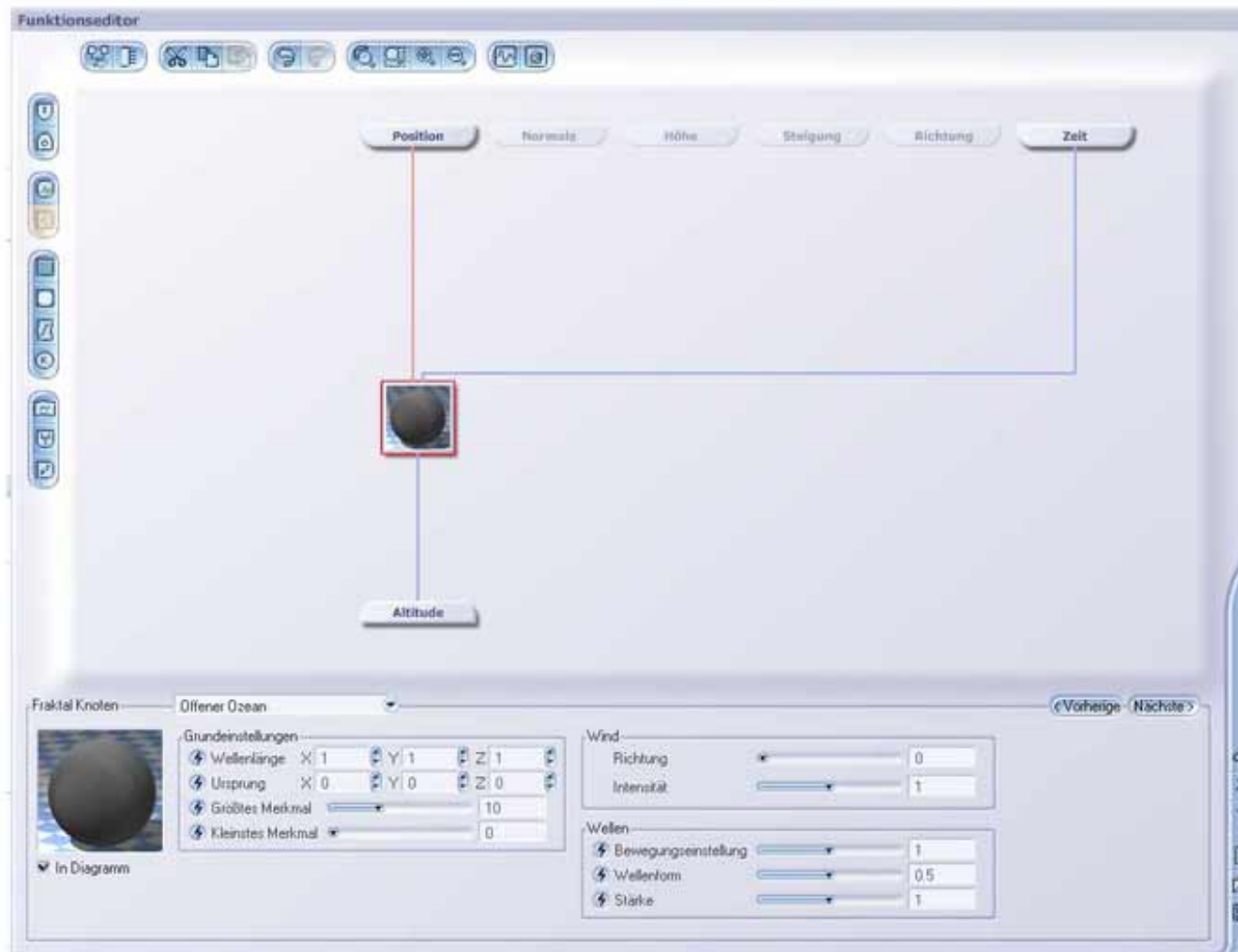




#### 4. Den Funktionsnode umstellen auf Offener Ozean ( Ocean )

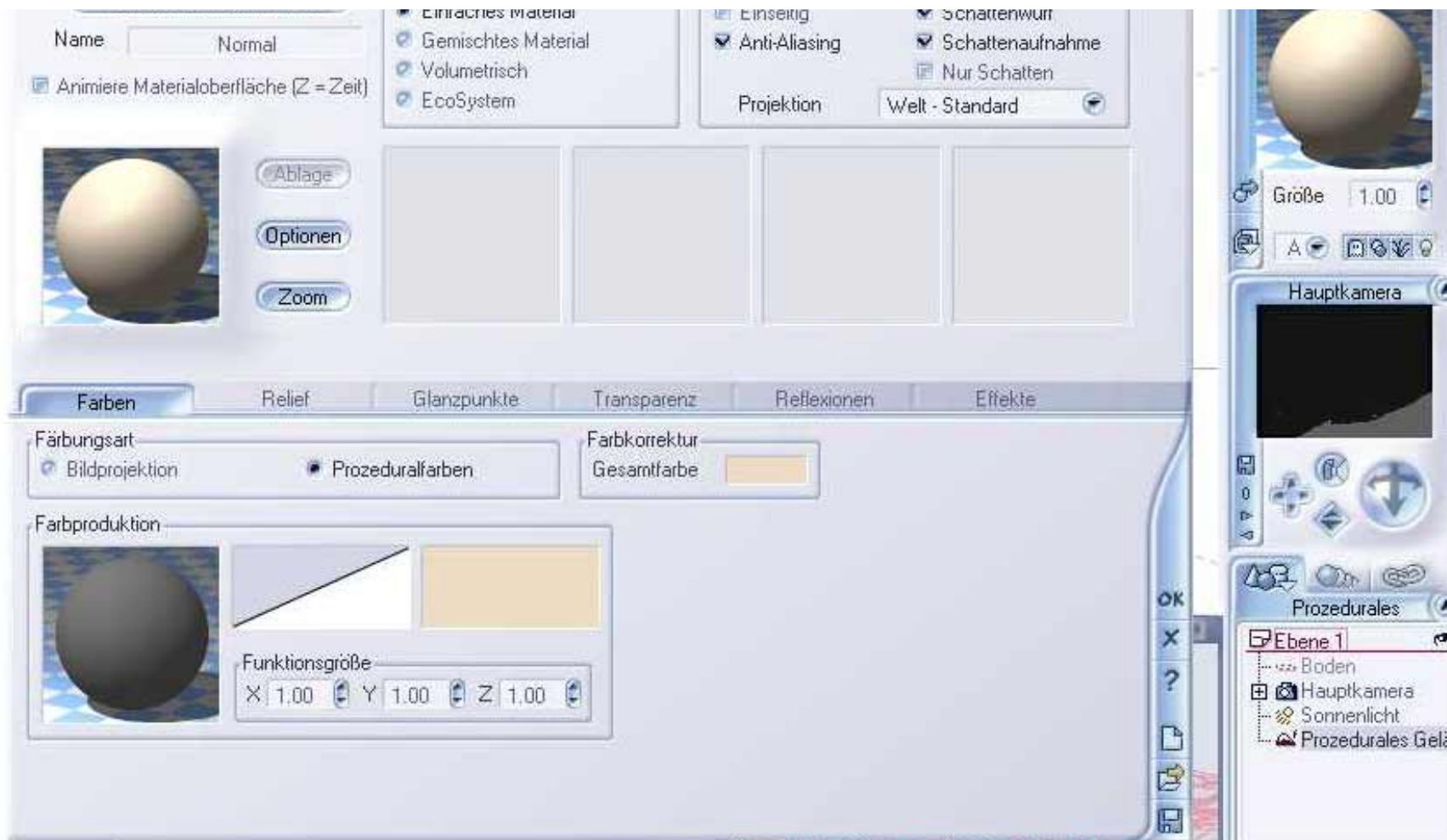


#### 5. Das muss dann so aussehen, Werte entsprechend ändern



6. Wenn die Einstellungen stimmen, den Editor schließen und den Materialeditor für das Terrain öffnen und den Projektionsmodus von Objekt-Standard auf Welt Standard umstellen. Die Nachricht die dann kommt mit nein ( !!! Wichtig ) wegeklicken.

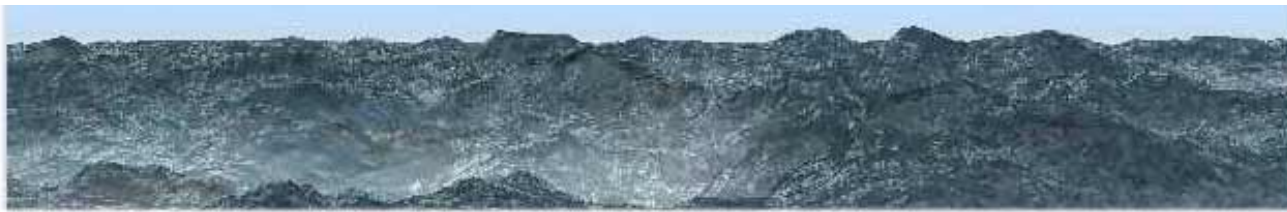




7. Jetzt kann das Terrain skaliert werden, in der Draufsicht, so ändert sich die Höhe nicht, und ein passendes Material auswählen. Wenn man den Ozean animieren will, reicht es das Animationsende zu verschieben.



So könnte das dann aussehen.



@Spreenix